



## Regolamento di gioco **YMCA SUMMER LEAGUE 2026**

### Torneo

L'YMCA Siderno organizza la quarta edizione del torneo **YMCA SUMMER LEAGUE** dal 5 al 7 giugno 2026. Manifestazione patrocinata dalla F.I.P. Calabria - Settore Minibasket.

### I valori

Il Torneo promuove lo sport attribuendo importanza ai valori educativi, collabora alla crescita cestistica dei bambini, unisce le squadre partecipanti, garantisce divertimento dentro e fuori dai campi di gioco grazie ad attività correlate che accompagnano la manifestazione.

Invitiamo tutti i partecipanti ad assumere comportamenti corretti e leali per non rovinare il clima di serenità e gioia che ogni bambino e bambina merita.

### Categoria

All'edizione 2025 del Torneo **YMCA SUMMER LEAGUE** possono partecipare squadre composte da mini atleti/e nati/e negli anni 2015-2016 (ammessi/e 2017). Qualora una società volesse includere uno o più mini atleti dell'annata 2018 dovrà fare esplicita richiesta alla società organizzatrice.

Le Società (omissis) partecipanti, aderendo alla manifestazione, dichiarano di essere in regola per la stagione in corso con le norme di tutela sanitaria ed assicurativa per i bambini partecipanti al torneo ed essere aderenti al settore minibasket FIP per l'anno in corso. Il Comitato Organizzatore ed il Commissario di campo, controllano i documenti comprovanti, l'affiliazione della Società al Settore Minibasket FIP ed il regolare tesseramento presso la FIP. Il controllo verrà effettuato prima dell'inizio, nonché durante la Manifestazione. Pertanto, ogni bambino dovrà essere munito di un documento di riconoscimento in corso di validità. In caso di partecipazione di bambini tesserati per altre Società, l'istruttore dovrà essere in possesso del nullaosta della Società di provenienza. Dichiarano, altresì, di essere in possesso formale, per ogni singolo minore, dell'autorizzazione rilasciata dagli esercenti la potestà genitoriale, a realizzazione di fotografie e video da pubblicare su siti internet e stampa.

### Istruttori

Gli istruttori dei Centri Minibasket devono essere in regola con il tesseramento Minibasket F.I.P. per l'anno in corso. **NON SONO AMMESSE DEROGHE.**

### Lista Gara

Dovrà essere firmata e presentata completa dei dati, al Commissario, prima dell'inizio di ogni singola partita. Qualora la squadra fosse composta da più di 12 giocatori, l'allenatore si impegna a far giocare lo stesso numero di partite a tutti i bambini partecipanti, comunicando preventivamente e non oltre il giorno dell'arrivo, al responsabile del girone, chi rimane fuori per ogni singola giornata (considerando che si giocano diverse gare al giorno).

Tutti i referti saranno visionati dal Commissario del Torneo e dal Comitato Organizzatore, il non adempimento a tale regola comporterà la perdita delle partite e l'esclusione alle semifinali e finali.

### Prima fase del torneo

Le squadre partecipanti sono divise in gironi all'italiana, con partite di sola andata. Successivamente, in relazione ai risultati, verrà elaborata la fase successiva. Le prime classificate di ogni girone e l'eventuale migliore seconda (individuata nell'ordine per differenza canestri, maggior numero di punti realizzati, minor numero di punti subiti, minor numero di falli commessi, estrazione) accederanno alla fase finale. In caso di ex-aequo tra squadre dello stesso girone, si terrà conto dello scontro diretto. In caso di ulteriore parità, si procederà alla differenza canestri, maggior numero di punti realizzati, minor numero di punti subiti, minor numero di falli commessi, estrazione). Le altre squadre saranno comunque coinvolte in una fase successiva giocando lo stesso numero di partite.



## La partita

La partita consta di 4 tempi della durata di 8 minuti ciascuno, le squadre giocano **4 vs 4**.

Durante la partita il conteggio del tempo va effettuato senza mai arrestare il cronometro, salvo in occasione: di ogni fallo personale, time out (uno per quarto), delle rimesse a due, o ogni qualvolta il mini-arbitro lo segnali (incidente, palla lontana dal campo ecc.). Il minuto di sospensione (uno per tempo per ciascuna squadra) può essere richiesto in qualsiasi momento della partita e deve essere accordato a gioco fermo (anche in occasione di canestro subito).

Nella fase a gironi è previsto il pareggio, al termine di ciascun incontro.

Nella fase successiva, per ogni partita, se al termine dei quattro tempi regolamentari il risultato fosse di parità, saranno effettuati tanti tempi supplementari (della durata di 4 minuti), fino a quando il risultato di parità non verrà interrotto, facendo entrare in campo i mini atleti che avranno disputato meno tempi e che hanno, a parità di tempi giocati, realizzato meno canestri.

## Punteggio

Ciascun canestro realizzato vale 2 punti. Dopo il 4 fallo di squadra per ogni periodo di gioco, ogni fallo successivo darà 1 punto alla squadra che lo subisce. Non sono previsti tiri liberi dopo un fallo subito.

Il **punteggio**, al termine di ciascun periodo di gioco, si calcolano come di seguito indicato:

- **3 punti** verranno attribuiti alla squadra vincitrice del periodo;
- **1 punto** verrà assegnato alla squadra perdente del periodo;
- **2 punti** per ciascuna squadra in caso di pareggio del periodo.

## Difesa

È ammessa la sola difesa individuale. **E' assolutamente vietata ogni tipo di difesa a zona.** Il mancato rispetto in maniera reiterata di tale prescrizione sarà sanzionato con un fallo tecnico all'istruttore. In caso di ulteriore reiterazione di tale infrazione, l'istruttore sarà espulso.

## Falli:

Gli incontri verranno diretti da Mini arbitri, istruttori minibasket o educatori sociali, che devono riservare particolare importanza alle regole di condotta generale e perciò gli istruttori e giocatori/trici devono tenere in campo un comportamento corretto e leale. E' fatta espressa raccomandazione di proibire manifestazioni antisportive in campo e in panchina da parte di giocatori/trici, Istruttori/trici, accompagnatori. **Gli Istruttori che tengono un comportamento scorretto e antisportivo** in panchina con insulti ai Mini arbitri, insulti ai giocatori/trici della propria squadra e/o della squadra avversaria, insulti all'istruttore della squadra avversaria e al pubblico, richiesta ai propri giocatori/trici di commettere falli per uscire dal campo ed essere sostituiti, applicazione da parte della propria squadra di difesa irregolare, ecc. **saranno puniti con fallo tecnico** (1 punto accordato sul referto e possesso della palla a metà campo per la squadra avversaria).

Insulti agli arbitri, o condotta poco sportiva di genitori o pubblico al seguito potranno essere sanzionati, ad insindacabile giudizio del commissario di campo, in relazione alla gravità, con semplice ammonizione verbale/ fallo tecnico all'istruttore / sospensione della partita con conseguente sconfitta a tavolino 4-12.

Successivamente, altro fallo tecnico (altro punto accordato sul referto e possesso della palla a metà campo per la squadra avversaria) ed espulsione definitiva. L'istruttore espulso dovrà uscire dal campo di gioco ed allontanarsi dallo stesso (non rimanere tra il pubblico).

Si precisa quanto segue:

- in caso di canestro realizzato e fallo subito dal tiratore prima o durante il tiro, vale canestro e nessun tiro libero verrà accordato;
- in caso di fallo antisportivo o squalificante, sarà accordato un punto alla squadra avversaria che lo ha subito e possesso di palla a metà campo; dopo due falli antisportivi il giocatore/trice sarà espulso.



## Sostituzioni

La partita di Minibasket (canestri da minibasket: h mt. 2,60 e pallone da minibasket) si disputa tra due squadre composte da un minimo di 10 ad un massimo di 16 giocatori/trici dei quali solo 4 per squadra prendono parte al gioco per ciascun tempo. Qualora una squadra non si presenti in campo in tempo utile o si presenti con meno di 10 giocatori/trici, perderà l'incontro con il risultato di 4-12. Per non penalizzare ulteriormente i bambini/e presenti sul campo, l'incontro sarà giocato pro-forma ma il risultato non avrà efficacia ai fini della classifica del Torneo (**che peraltro ad eccezione dei primi quattro posti non prevede una classifica**). Ogni bambino deve obbligatoriamente giocare minimo un tempo intero e massimo due tempi interi per partita.

Le sostituzioni dei giocatori/trici si devono effettuare solo all'inizio di ciascun tempo di gioco. E' possibile sostituire un giocatore/trice durante il gioco solo nei seguenti casi:

- fallo squalificante (espulsione);
- infortunio accertato dal Mini arbitro o dal commissario del torneo.

Il giocatore/trice uscito/a dal campo può essere sostituito/a da un giocatore/trice che risulti, da referto, aver realizzato il minor numero di punti; in caso di parità di punti realizzati tra due o più giocatori/trici in panchina, sceglie l'istruttore.

In caso di squadra con 11 o 12 giocatori/trici iscritti/e a referto, il giocatore/trice che esce dal campo può essere sostituito/a solo da uno dei giocatori/trici che dovrebbe giocare esclusivamente un tempo e abbia realizzato meno punti. Se nessuno di questi è ancora entrato/a in campo, o a parità di realizzazioni, la scelta verrà effettuata liberamente dall'istruttore. Qualora il giocatore/trice sostituito/a per infortunio dovesse riprendersi ed essere in condizione di rientrare in campo, lo potrà fare solo sostituendo il/la giocatore/trice che lo aveva precedentemente sostituito (il cambio deve avvenire a gioco fermo).

Le squadre sono tenute a presentarsi ad inizio torneo avendo minimo di n° 10 giocatori come da regolamento.

Nel caso dovessero presentarsi già all'inizio della manifestazione con meno di 10 giocatori dovranno reperirne nel numero necessario a coprire il deficit con tesserati della squadra organizzatrice del torneo. In tal caso nessuna contestazione potrà essere elevata all'organizzazione in merito alle capacità tecnico/motorie del bambino.

Ciò anche nel caso in cui durante il torneo una squadra si trovasse a disporre di meno di 10 giocatori. I bambini "coinvolti" saranno utilizzati con le stesse modalità dei bambini tesserati per la società.

Nel primo tempo supplementare i due quartetti sono liberi, nell'eventuale secondo tempo supplementare giocheranno 4 giocatori/trici che non hanno disputato il primo tempo supplementare. In caso di eventuali altri tempi supplementari, giocheranno 4 4 giocatori/trici che non hanno disputato tempi supplementari, fino a quando la parità non verrà risolta.

Ogni squadra, ad eccezione dell' YMCA Siderno, potrà partecipare ad ogni partita con un minimo di 10 ed un massimo di 16 giocatori. Se richieste preventivamente, potranno essere concesse deroghe ma, comunque, ad ogni gara non potranno prender parte meno di dieci e più di sedici atleti.

## Arbitri

Le partite saranno arbitrate da mini arbitri della F.I.P. Calabria. In mancanza il Commissario di concerto con il Presidente del Comitato organizzatore potrà individuare soggetti tecnicamente ed eticamente idonei a svolgere tale ruolo.

## Reclami

Non sono ammessi reclami di ordine tecnico.

## OBBLIGHI PER LE SOCIETA' PARTECIPANTI AL TORNEO

Partecipando al torneo, la Società s'impegna a partecipare a tutte le gare in calendario, alla cerimonia



di apertura, ed alla premiazione finale. Almeno un istruttore o accompagnatore dovrà essere presente.

### Premiazioni

Al termine del torneo saranno premiati nello stesso modo tutti i bambini partecipanti. **Si invitano i dirigenti a far sì che TUTTI i bambini siano presenti alla cerimonia di premiazione FINO AL TERMINE.**

### Precisazioni e modulistica

**E' importante iscrivere a referto per ogni partita al massimo n. 16 giocatori/trici. In panchina, oltre ai giocatori/trici e all'Istruttore/trice, è ammessa la presenza di un 2° Istruttore senza nessuna altra eccezione.**

I giocatori/trici partecipanti al Torneo devono essere in regola con le normative fissate F.I.P. Ogni squadra partecipante al Torneo deve aver assicurato i propri giocatori/trici e deve essere in possesso del certificato di idoneità alla pratica sportiva (per ogni giocatore/trice) per l'anno in corso.

L'istruttore/ice (massimo due a referto) per poter dirigere la squadra durante le partite del Torneo, deve essere in possesso della tessera di Istruttore MB rilasciata dal Settore Minibasket-Fip e in regola con le normative previste dal Settore MB per l'anno sportivo in corso.

**Si raccomanda di non iscrivere ragazzi/e non in regola con le vigenti norme** (correttezza e lealtà sportiva). Saranno ritenuti validi i seguenti documenti di identità dei giocatori/trici, Istruttori/trici ed accompagnatori: Copia Statino; Carta di identità rilasciata dal Comune di residenza; Patente di auto; Passaporto individuale o collettivo;

Inoltre, ogni mattina, l'istruttore deve comunicare agli Organizzatori (onde preparare per tempo i referti di gara) l'elenco nominativo dei giocatori/trici (al massimo 16) partecipanti alla giornata di gare, specificando cognome, nome, anno di nascita e numero di maglia di tutti i giocatori, oltre che i nominativi degli istruttori e il numero della tessera.

**Si confida nel buon senso di istruttori e accompagnatori per la buona riuscita della manifestazione.** Il Comitato Organizzatore, gli Istruttori Mini arbitri ed il Commissario del torneo si riservano la possibilità di prendere provvedimenti atti a mantenere in un ambito corretto le gare e di segnalare alle autorità federali competenti, eventuali comportamenti, atti o altro, non coerenti con i suddetti principi di correttezza, rispetto e lealtà sportiva.

Per quanto non previsto nel presente Regolamento, si deve far riferimento al Regolamento FIP.

**Le Società partecipando al Torneo accettano le norme sopra indicate. OBBLIGHI PER LE SOCIETA'**

### PARTECIPANTI AL TORNEO

**Partecipando al torneo, la Società s'impegna a partecipare a tutte le gare in calendario, alla sfilata di salute ed alla premiazione.** Almeno un istruttore o accompagnatore dovrà essere presente ad eventuali ulteriori cerimonie.