



# Regolamento Fanta YMCA 19/20

## 1) Disponibilità singola/multipla dei calciatori

La scelta della disponibilità multipla dei calciatori è in genere obbligata nelle leghe che optino per la tipologia di gioco che abbiamo definito 1 vs tutti.

## 2) Dimensione e struttura della rosa

In linea generale la dimensione della rosa dovrebbe essere collegata alla frequenza con la quale si può fare mercato.

Meno frequenti sono le sessioni di riparazione, più è utile tendere a creare rose più ampie. Col sistema di gioco Classic va identificata la dimensione totale della rosa e la sua suddivisione in categorie di ruolo (portieri, difensori, centrocampisti, attaccanti). L'impostazione standard è quella che prevede rose di 25 calciatori (3-8-8-6).

## 3) Crediti Disponibili

Nel caso i vostri acquisti siano legati alle quotazioni ufficiali è bene non allontanarsi dalla dotazione consigliata standard (250 per 25 calciatori Classic)

## 4) Moduli consentiti

Utilizzare i moduli standard e cioè: 3-4-3, 3-5-2, 4-3-3, 4-4-2, 4-5-1, 5-3-2, 5-4-1.

## 5) Valutazioni di riferimento

Ci affidiamo alle quotazioni ufficiali. Dato che giochiamo con la tipologia di gioco definita 1 vs tutti affidarsi alle quotazioni ufficiali è una via praticamente obbligata.

Le quotazioni fornite da Fantacalcio.it sono frutto di un lavoro accurato di uno staff specializzato ed aggiornate settimanalmente in base a due algoritmi combinati che valutano presenze/prestazioni dei calciatori.

## 6) Fonti dati di gioco

Nella scelta delle fonti di dati bisogna fare le proprie valutazioni su 3 distinti aspetti. La fonte ruoli, la fonte voti e la fonte bonus/malus.



Nelle leghe Fantacalcio.it ogni singola voce è indipendente e non vincolante sulle restanti scelte.

6.1 la fonte ruoli: di base, nel sistema di gioco Classic, c'è la lista ruoli proposta da Fantacalcio.it.

6.2 La fonte di riferimento per i voti è la fonte giornalistica tradizionale (Fantacalcio).

6.3 la fonte bonus/malus di riferimento è unica (Fantacalcio).

La Redazione giornalistica di Fantacalcio, composta da un team di specialisti del settore, è l'unica ad offrire l'apprezzatissimo servizio voti LIVE, un plus divenuto di culto tra i fantallenatori.

## 7) Tabella Bonus/Malus calciatori

Le tabelle bonus/malus classiche: + 3 per le reti realizzate (anche su rigore), -1 per ogni goal subito, -0,5 e -1 rispettivamente per ammonizioni ed espulsioni, -3 per un rigore fallito, +3 per ogni rigori parato, +1 per l'assist, +1 per gli assist da fermo, autogoal (-2), l'imbattibilità del portiere (+1).

## 8) Struttura della panchina e regole sulle sostituzioni

Struttura della panchina Classic: Che numerosità avrà la panchina? La distribuzione tra ruoli e l'ordine di schieramento dei panchinari sono LIBERI.

8.2 Regole di sostituzione Classic: Nessun cambio modulo e tre sostituzioni massimo in caso di assenza o senza voto per i giocatori inseriti tra i titolari.

## 9) Modalità e tempi di consegna delle formazioni

9.1 tempi di consegna: 10 minuti antecedenti il primo anticipo di giornata, scade il tempo per poter consegnare la formazione.

9.2 modalità di consegna: Metodo basilare, cioè l'inserimento diretto della formazione nella piattaforma di Leghe Fantacalcio.

9.3 gestione delle formazioni non consegnate: cosa accade quando un partecipante non consegna la formazione? C'è una opzione. Permettere il ripescaggio dell'ultima formazione valida schierata precedentemente nella competizione.



“Lo scopo è DIVERTIRSI e le partite vanno sempre giocate.”

## 10) Fattori e modificatori

Il modificatore tradizionale, quello di difesa, è uno strumento matematico nato per favorire la varietà tattica in un sistema di gioco, il Classic, che fa propendere sempre l'utente verso lo schema più offensivo tra quelli disponibili.

## 11) Le regole di mercato

Alla base di un buon regolamento c'è l'insieme delle norme che disciplinano il mercato dei calciatori. Questo vale sia per il mercato precampionato che per quelli di riparazione che si svolgono a stagione in corso.

Le sessioni di mercato sono a discrezione dell'admin durante l'anno. La scelta di quante sessioni vadano fatte in stagione è del tutto facoltativa.

Il mercato ordinario con quotazioni. Opzione quasi obbligata nella tipologia di gioco 1 vs tutti. Sono quelli in generale più diffusi per chi opta per la disponibilità multipla dei calciatori. L'utente fa i suoi acquisti e cessioni interagendo con la lista e per il tramite del parametro delle quotazioni.

## 12) Punteggio d'ingresso per subentri

Nella competizione 1 vs tutti la modalità è quella di assegnare un punteggio politico per tutte le giornate già giocate.

Il nuovo partecipante riceverà il punteggio più basso della classifica generale della competizione.

## 13) La gestione delle partite rinviate

Competizioni internazionali, emergenze meteo o altri motivi possono portare durante l'anno allo spostamento di alcune partite in calendario. Si assegnano dei 6 politici ai calciatori schierati e facenti parte delle squadre oggetto di rinvio. Attenzione: le partite giocate nel lasso di tempo intercorrente tra la fine del turno precedente e l'inizio del successivo rispetto a quello in corso di svolgimento, non vanno considerate anticipi o posticipi anomali e l'ipotesi del 6 politico non va presa in considerazione.

Buon divertimento a tutti da [ymcasiderno.it](http://ymcasiderno.it)